**Persoonlijk leerdoel**

In project 7/8 zal ik me veel bezig houden met het programmeren van de games voor onze arcade machine. Daarom zal ik mijn persoonlijk leerdoel ook richten op codeerwerk.

Het leerdoel dat ik wil bereiken tijdens dit project is het leren duidelijker coderen en het gebruik van functies eigen maken. De codes die ik tot nu toe schrijf zijn vaak allemaal uitgeschreven in de loop. Dit word erg onoverzichtelijk en zorgt voor dubbel gebruik van zelfde stukken code.

Wat heb ik tot nu toe hieraan gedaan:

* De codes die ik had geschreven (codes voor pong en snake) heb ik aangepast en zoveel mogelijk in functies gezet, om de code meer overzichtelijk te maken.

Wat zijn mijn plannen:

* De codes die ga schrijven zal ik eerst op papier moeten uitwerken in diagrammen.
* Met behulp van de diagrammen de code in een keer met functies in elkaar zetten.
* Mijn groepsgenoten om code review vragen. Zo krijg ik een beter beeld of mijn code even duidelijk is voor anderen en krijg ik feedback over wat ik misschien beter of anders kan doen.